

## Les angles de murs



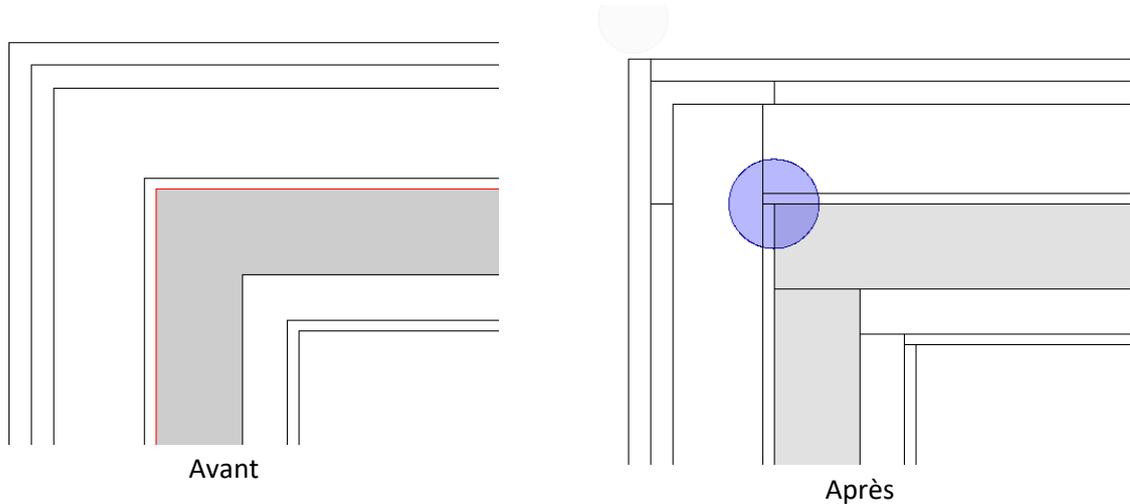
Cette solution indique comment gérer les angles de murs, et plus particulièrement le croisement des différentes couches entre elles (priorités).



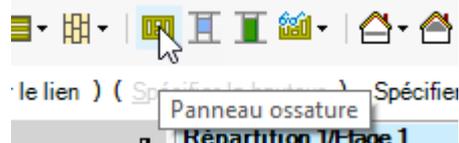
Scannez ce QR Code avec un smartphone pour visualiser le projet en photo via la plateforme MiTek 3D.

## 1 Les priorités dans les angles

Après avoir créé les murs, choisi les différentes couches et construit les panneaux ossature à l'aide du menu contextuel, les différents raccords entre les couches sont visibles en mode simplifié (option d'affichage F6).



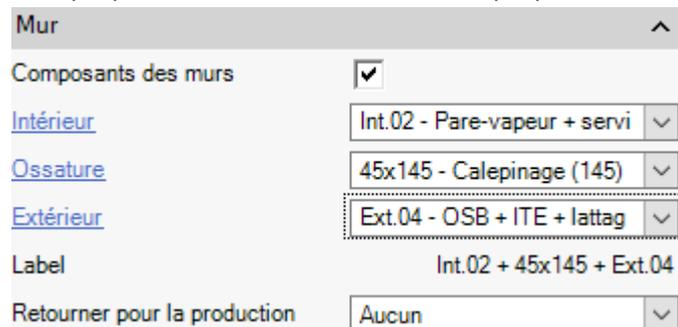
Dans cet exemple, tous les murs sont identiques. Il est possible de réaliser manuellement les étapes précédentes sur seulement un mur. Il suffit d'utiliser l'outil « panneau ossature ».



Il faut ensuite créer le mur.



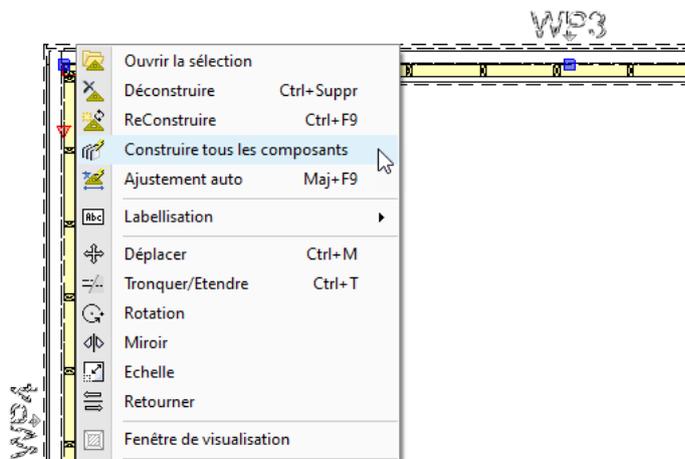
Par la suite si l'on modifie les propriétés du mur sélectionné. Les propriétés seront propres à celui-ci.



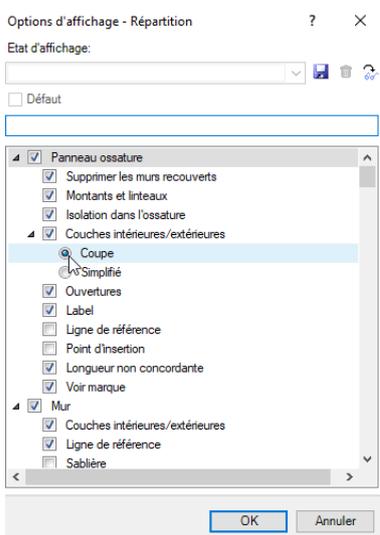
Il faut cocher composants des murs et choisir les différentes compositions du mur.

### 1.1 Options d'affichage

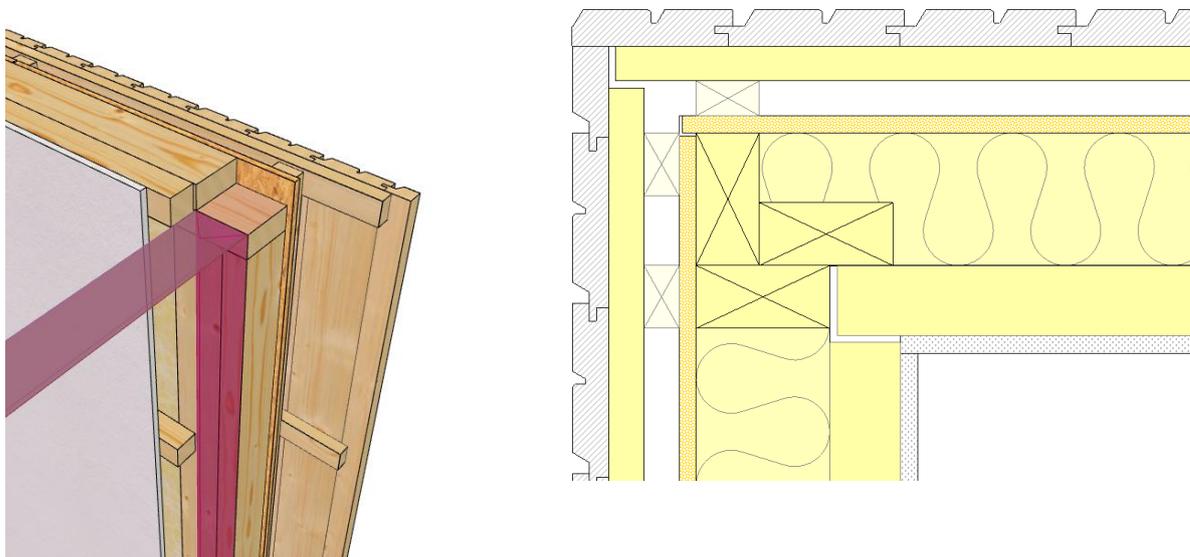
D'abord, les murs doivent être construits, ainsi que ses couches.



A l'aide du raccourci F6, ouvrir l'onglet Options d'affichage. Cela va permettre de modifier l'affichage des différentes couches.

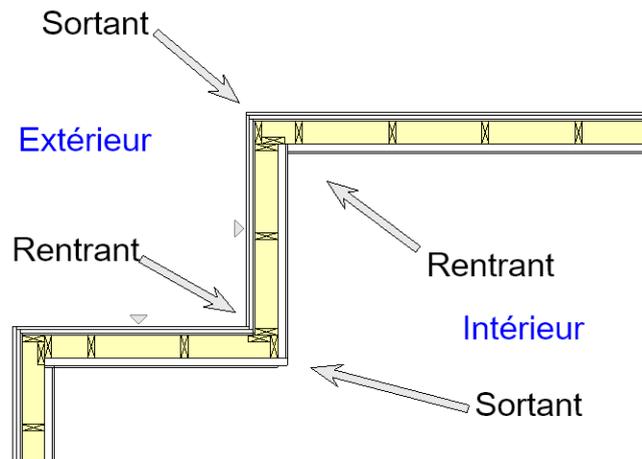


Choisir la vue de coupe permet de visualiser les composants avec leurs textures.



## 1.2 Solution de raccords d'angle

Il existe plusieurs solutions afin de réaliser les raccords d'angles.



### Les solutions angle rentrant.

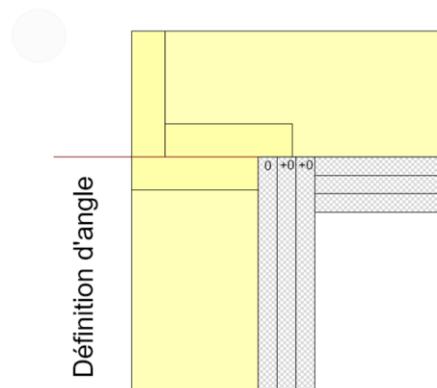
Il faut en réalité définir combien de couches le mur laisse passer. Dans l'exemple 1, aucune couche ne passent devant elle (+0) par rapport à la ligne de référence (rouge).

Dans l'exemple 2, aucune ne laisse passer, puis 1 passe devant la seconde, puis la dernière en laisse passer une également.

Dans le 3<sup>ème</sup> exemple, la première ne laisse passer aucune, la seconde en laisse passer une, et la troisième n'en laisse passer aucune par rapport à la précédente.

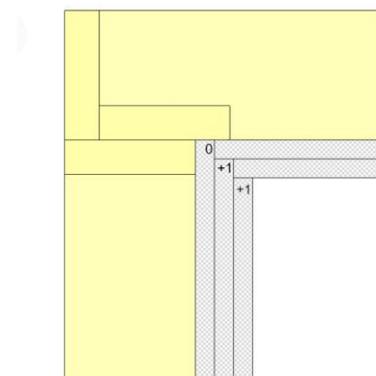
#### 1<sup>ère</sup> solution :

Dans cette solution, l'ensemble des couches sont au même niveau. Autrement dit avec un ajustement de 0.



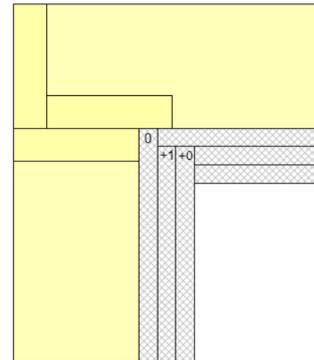
#### 2<sup>ème</sup> Solution :

Dans la deuxième solution, la méthode de l'escalier avec un ajustement entre chaque couche de +1.



**3<sup>ème</sup> Solution :**

Un troisième exemple en fusionnant les deux premières. Ajustement 0 de la première couche ensuite les deux suivant au même niveau.



Note : Attention, ne pas oublier de reconstruire les composants.

**Les solution angles sortants.**

Le principe est presque identique pour les angles sortants.

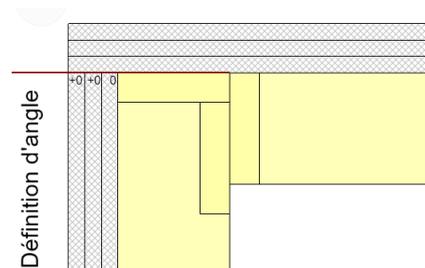
Dans la première solution, aucune couche ne passe la ligne de référence rouge (extrémité du mur).

Dans la seconde situation, la première ne dépasse pas, puis les autres dépassent d'une épaisseur par rapport à la précédente.

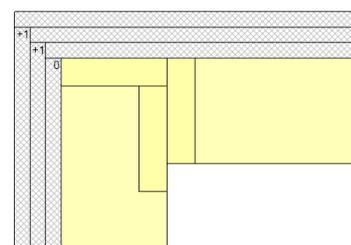
Concernant la troisième, la première ne dépasse pas, mais la seconde passe devant 2 couches, et la dernière ne dépasse aucune par rapport à la précédente.

**1<sup>er</sup> Solution :**

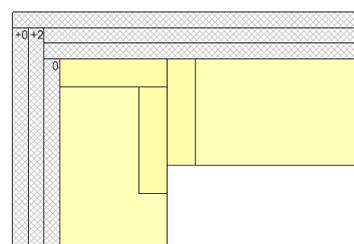
Dans cette solution, l'ensemble des couches sont au même niveau. Autrement dit avec un ajustement de 0.

**2<sup>ème</sup> Solution :**

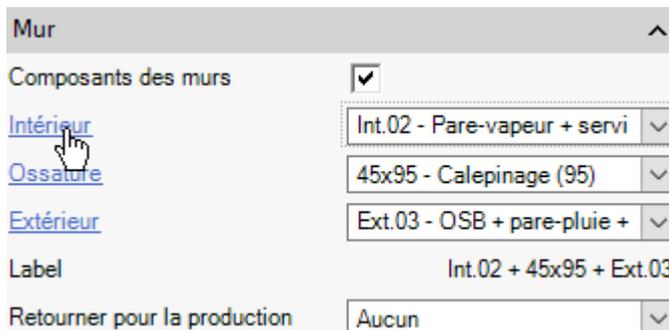
Dans la deuxième solution, la méthode de l'escalier avec un ajustement entre chaque couche de +1.

**3<sup>ème</sup> Solution :**

Un troisième exemple en fusionnant les deux premières. Ajustement 0 de la première couche ensuite les deux suivant au même niveau.

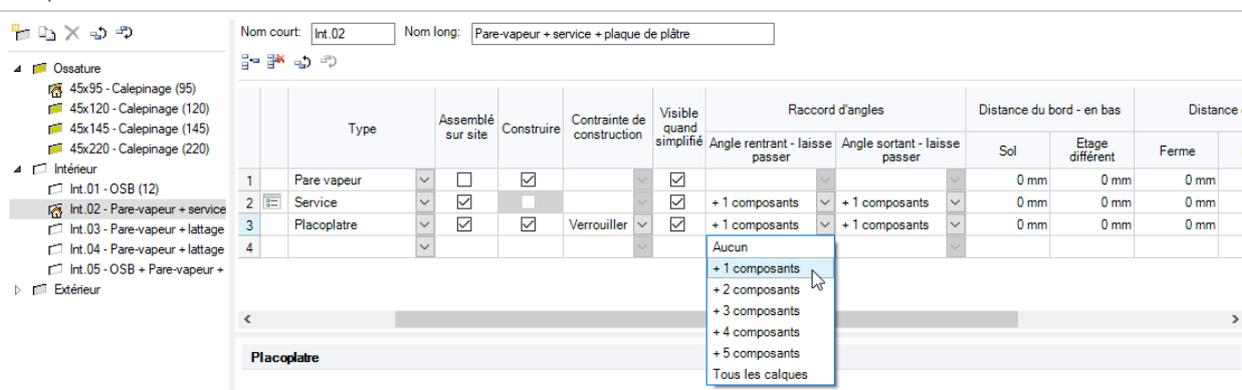


Il est possible d'utiliser l'une des solutions dans un projet. Pour cela sélectionner le mur, dans « propriétés du murs », cliquer sur la couches du mur.



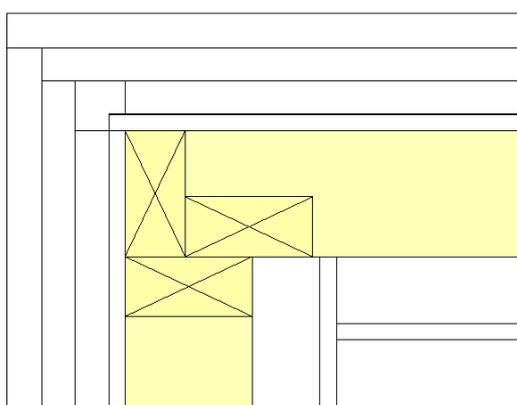
Un onglet Réglages s'ouvre, ensuite aller sur la composition de notre mur qui est ici le (Int 02).

Composants des murs

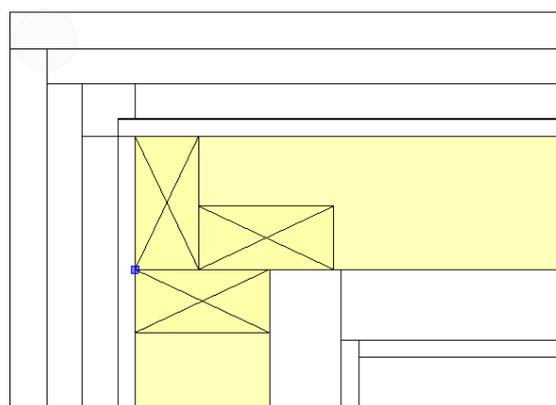


Dans la colonne raccord d'angles, il est possible de choisir l'ajustement souhaité pour l'angle intérieur et extérieur.

Mettre aucun ajustement pour la partie intérieure ou bien mettre un ajustement.



Solutions 1



Solutions 2

### 1.3 Distances entre les bords des couches

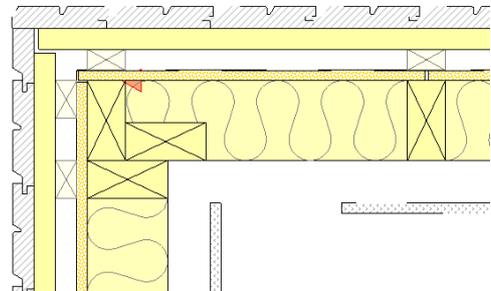
Il est possible aussi de décaler les couches de gauche à droite et de haut en bas.

Pour cela, il faut sélectionner les panneaux ossature en question et modifier les propriétés.

Calque -3: Placoplatre	▼
Calque -2: Service	▼
Calque -1: Pare vapeur	▼
Calque 0: Ossature	▼
Calque 1: OSB	▼
Calque 2: Pare pluie	▼
Calque 3: Lattage	▼
Calque 4: Lattage	▼
Calque 5: Bardage	▼

Pour chaque calque il est possible d'ajuster leur position.

Calque -3: Placoplatre		▲
Haut	<input type="checkbox"/>	0 mm < >
Bas	<input type="checkbox"/>	0 mm < >
Gauche	<input type="checkbox"/>	-157.7 mm < >
Droite	<input checked="" type="checkbox"/>	-300 mm < >



Exemple décaler de la claue de 300mm.